



ANIMATION BIBLIOTHEQUE

DU 11 AU 26 SEPTEMBRE 2023

La cour des contes

Culture et société

Un conte policier interactif pour les 7/12 ans... et plus !

Une plongée dans l'univers du conte, taillée spécialement pour les jeunes publics.

L'histoire : C'est le petit matin dans la forêt lointaine. La clairière est secouée d'une étrange agitation. Des manifestants montent des barricades. Les personnages de conte, emmenés par le Prince Philippe, sont aux abois : la jeune Blanche neige a été assassinée. Les contes risquent de fermer, faute de combattants. Le chômage menace.

Costumés en nains, les enfants rejoignent la fronde. Ils sont mandatés par le Prince pour trouver l'auteur de ce crime odieux. Et inventer un avenir à ces héros de contes.

La promesse : une déambulation dans le corpus du conte européen traditionnel, revisité dans une version contemporaine. L'enfant joue avec les topiques et les archétypes. Il réinvestit ses connaissances du corpus et entrevoit son rôle de créateur : tout lecteur actif est un auteur en puissance !

Les personnages : Maléfique, le bûcheron, le Prince Philippe, le petit Poucet, le loup, le Chaperon rouge, le lapin, l'ogre, Cendrillon, le Chat botté, et les 7 nains : Râleuse, Cachette, Doc, Ronfleur, Farceuse, Mignon, Mouchoir.



FICHE TECHNIQUE

Durée d'expérience : 30 minutes

Décor : 5 kakémonos + 4 tapis + 1 miroir magique à poser. (volume : 15 mètres carrés)

Set informatique : 7 tablettes + 14 casques audio + 7 doubleurs jacks

Costumes : 14 masques

Ensemble conditionné dans 1 malle sur mesure, avec plateau de matériel interactif amovible et roulettes.

Jauge : accueil d'une classe de 28 élèves en 1h.

Application : image animée, 3D, réalité augmentée, scénario et jeux sur tablette Android 7"

Corpus : contes de Charles Perrault et des Frères Grimm